









Interface Blender

Les fenêtres par défaut

	Fenêtre « Info »	Menu déroulant général
	Fenêtre « 3D view »	Espace de dessin
N	Afficher/désafficher la fenêtre « Properties »	ou dans menu view (en bas)
T	Afficher/désafficher la fenêtre « Tool shelf »	
	Fenêtre « Properties »	
	Fenêtre « Outliner »	Arborescence des éléments de la scène
	Fenêtre « Timeline »	Ligne du temps

Personnalisation de l'écran de travail

 Default  	Gestion des écrans de travaille
Ctrl U	Sauver la configuration de l'écran au démarrage de Blender
Tab	Balancement entre l' Object Mode et l' Edit Mode