


## Les vues orthographiques / zooms

(le curseur doit se situer dans la vue 3D)

<b>1</b>	vue de <b>face</b>
<b>7</b>	Vue du <b>dessus</b>
<b>3</b>	Vue <b>profil droit</b>

<b>Ctrl 1</b>	Vue de <b>derrière</b>
<b>Ctrl 7</b>	Vue de <b>dessous</b>
<b>Ctrl 3</b>	Vue <b>profil gauche</b>

<b>0</b>	Vue <b>caméra</b>
<b>.</b>	<b>Centrer</b> la vue sur la <b>sélection</b>
<b>5</b>	Vue <b>persp // ou persp. à point de fuites</b>

<b>Ctrl Alt Q</b>	Basculement 1 à 4 fenêtres de dessin
Types d'affichages → 	

Manipulation des vues à la souris/clavier

<b>Tourner molette</b> souris	<b>Zoom + / -</b>
<b>Ctrl + Pousser molette</b>	
<b>Home</b>	<b>Zoom tout</b>

<b>MAj + pousser molette</b>	Vue <b>Panoramique</b>
<b>Pousser molette</b> souris	<b>Tourner vue</b>
<b>Pousser molette</b> souris	<b>Tourner vue</b>