




Les modifications GRS

G		Faire un déplacement
R		Faire une rotation
S		Faire une mise à échelle



→ affiche les widgets de modifications GRS

Les modifications se font :

- par rapport à un axe (clic sur axe X, Y, Z)
- par rapport à la vue (clic sur cercle blanc)

+ctrl	Modification par pas
+ shift	Modification plus lente
Clic droit	annule la modification en cours

Modifications suivant une contrainte (d'axe, de distance)

X	Contrainte sur l'axe X	→	GX	Déplacement suivant l'axe des X
Y	Contrainte sur l'axe Y	→	GY	Déplacement suivant l'axe des Y
Z	Contrainte sur l'axe Z	→	RZ	Rotation autour de l'axe des Z

GX2	Déplacement suivant l'axe des X de 2 unités blender
------------	--